

Revit® : Les bases



NIVEAU

Base Maîtrise Expert

DURÉE : 5 jours (35 h)

EFFECTIF : **6** maxi MODALITÉ : Présentiel

CONTENU DU STAGE

Présentation

- Interface de Revit®
- Concepts de base, notions de vues

Lancement d'un projet

► Modification des paramètres du système

- Options générales
- Emplacement des fichiers
- Paramètres d'accrochage

► Modification des paramètres de projet

- Motifs, styles de lignes, unités de mesure, cotes, niveaux de détail
- Organisation de l'arborescence du projet

► Création d'un site

Création d'une surface et d'une sous-région topographique avec ajouts éventuels de limites de propriété, terre-plein, espaces de stationnement...

Modélisation d'un projet

► Création des références du projet : Niveaux, lignes de quadrillage

► Utilisation des outils de volume

► Ajout d'éléments de construction de base

- Création de poteaux, murs, plafonds, sols, toit plat ou incliné
- Placement de fenêtres et de portes

► Ajout d'autres éléments de conception et affinage du modèle de bâtiment

- Positionnement d'escaliers, garde-corps
- Positionnement de pièces, mobilier
- Gestion des couleurs de remplissage, composants de mur
- Notions de mur-rideau, profils (relief et creux)

► Création et exportation d'un modèle analytique (Export GBxml)

Documentation d'un projet

► Ajout de vues et de feuilles à un projet

- Duplication, modification et placement des vues
- Création des vues en coupe, vue d'élévation, vue de détail
- Création de feuilles

► Création d'annotations et cotes

► Étiquetage d'objets

► Définition des nomenclatures

► Détail de la vue et ajout de texte d'annotation

Réf. : RVT 100

OBJECTIF

Maîtriser les fonctionnalités de base de la plateforme Revit® pour modéliser un bâtiment.

PUBLIC

Techniciens et Dessinateurs Bureau d'Études - Architectes du bâtiment.

PRÉ-REQUIS

Maîtrise de l'environnement PC et des outils Microsoft Windows

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- Salle informatique pour la séance (1 PC par participant)
- Écran interactif, ou vidéo-projecteur + tableau blanc

MOYENS ET MÉTHODES

- Démonstrations et explications techniques, échanges, travaux dirigés et mise en situation
- Support de cours papier
- Évaluation des acquis par un exercice de synthèse final

Théorie : **50%** Pratique : **50%**

SUIVI DE L'ACTION

- Feuille d'émargement signée par demi-journée
- Attestation de fin de formation

Présentation d'un projet

► Rendu d'une vue extérieure

- Application de matériaux et de textures au modèle de bâtiment
- Création d'une vue en perspective
- Création d'un rendu diurne

► Rendu d'une vue d'intérieur

- Ajout de personnages RPC
- Ajustement des paramètres de rendu
- Création d'un rendu nocturne

► Création et enregistrement de visites virtuelles

- Création d'une trajectoire de visite virtuelle
- Modification de la position de la caméra et de la trajectoire de la visite virtuelle
- Enregistrement de la visite virtuelle

► Travail collaboratif

- Méthodologie
- Règles
- Analyse de conflits

Introduction à la personnalisation

► Familles Revit®

- Notion de famille
- Création de différentes familles de composants

► Création de Gabarits

- Projets
- Vues

➔ Poursuivre avec : RVT 101