

# Revit® : Les bases



## NIVEAU

Base Maîtrise Expert

DURÉE : 5 jours (35 h)

EFFECTIF : maxi MODALITÉ : Présentiel

## CONTENU DU STAGE

### Présentation

- Interface de Revit®
- Concepts de base, notions de vues

### Lancement d'un projet

#### ► Modification des paramètres du système

- Options générales
- Emplacement des fichiers
- Paramètres d'accrochage

#### ► Modification des paramètres de projet

- Motifs, styles de lignes, unités de mesure, cotes, niveaux de détail
- Organisation de l'arborescence du projet

#### ► Création d'un site

Création d'une surface et d'une sous-région topographique avec ajouts éventuels de limites de propriété, terre-plein, espaces de stationnement...

### Modélisation d'un projet

#### ► Création des références du projet : Niveaux, lignes de quadrillage

#### ► Utilisation des outils de volume

#### ► Ajout d'éléments de construction de base

- Création de poteaux, murs, plafonds, sols, toit plat ou incliné
- Placement de fen tres et de portes

#### ► Ajout d'autres éléments de conception et affinage du modèle de bâtiment

- Positionnement d'escaliers, garde-corps
- Positionnement de pièces, mobilier
- Gestion des couleurs de remplissage, composants de mur
- Notions de mur-rideau, profils (relief et creux)

#### ► Création et exportation d'un modèle analytique (Export GBxml)

### Documentation d'un projet

#### ► Ajout de vues et de feuilles à un projet

- Duplication, modification et placement des vues
- Création des vues en coupe, vue d'élévation, vue de détail
- Création de feuilles

#### ► Création d'annotations et cotes

#### ► Etiquetage d'objets

#### ► Définition des nomenclatures

#### ► Détail de la vue et ajout de texte d'annotation

NOUVEAUTÉ

Réf. :  
RVT 100

## OBJECTIF

Maîtriser les fonctionnalités de base de la plateforme Revit® pour modéliser un bâtiment.

## PUBLIC

Techniciens et Dessinateurs Bureau d'Etudes - Architectes du bâtiment.

## PRÉ-REQUIS

Maîtrise de l'environnement PC et des outils Microsoft Windows

## MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- Salle informatique pour la séance (1 PC par participant)
- Ecran interactif, ou vidéo-projecteur + tableau blanc

## MOYENS ET MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- Méthodes pédagogiques démonstrative et active
- Support de cours papier
- Évaluation des acquis par un exercice de synthèse final

Théorie : 50% Pratique : 50%

## SUIVI DE L'ACTION

- Feuille d'émargement signée par demi-journée
- Attestation de fin stage

### Présentation d'un projet

#### ► Rendu d'une vue extérieure

- Application de matériaux et de textures au modèle de bâtiment
- Création d'une vue en perspective
- Création d'un rendu diurne

#### ► Rendu d'une vue d'intérieur

- Ajout de personnages RPC
- Ajustement des paramètres de rendu
- Création d'un rendu nocturne

#### ► Création et enregistrement de visites virtuelles

- Création d'une trajectoire de visite virtuelle
- Modification de la position de la caméra et de la trajectoire de la visite virtuelle
- Enregistrement de la visite virtuelle

#### ► Travail collaboratif

- Méthodologie
- Règles
- Analyse de conflits

### Introduction à la personnalisation

#### ► Familles Revit®

- Notion de famille
- Création de différentes familles de composants

#### ► Création de Gabarits

- Projets
- Vues

Poursuivre avec : RVT 101